

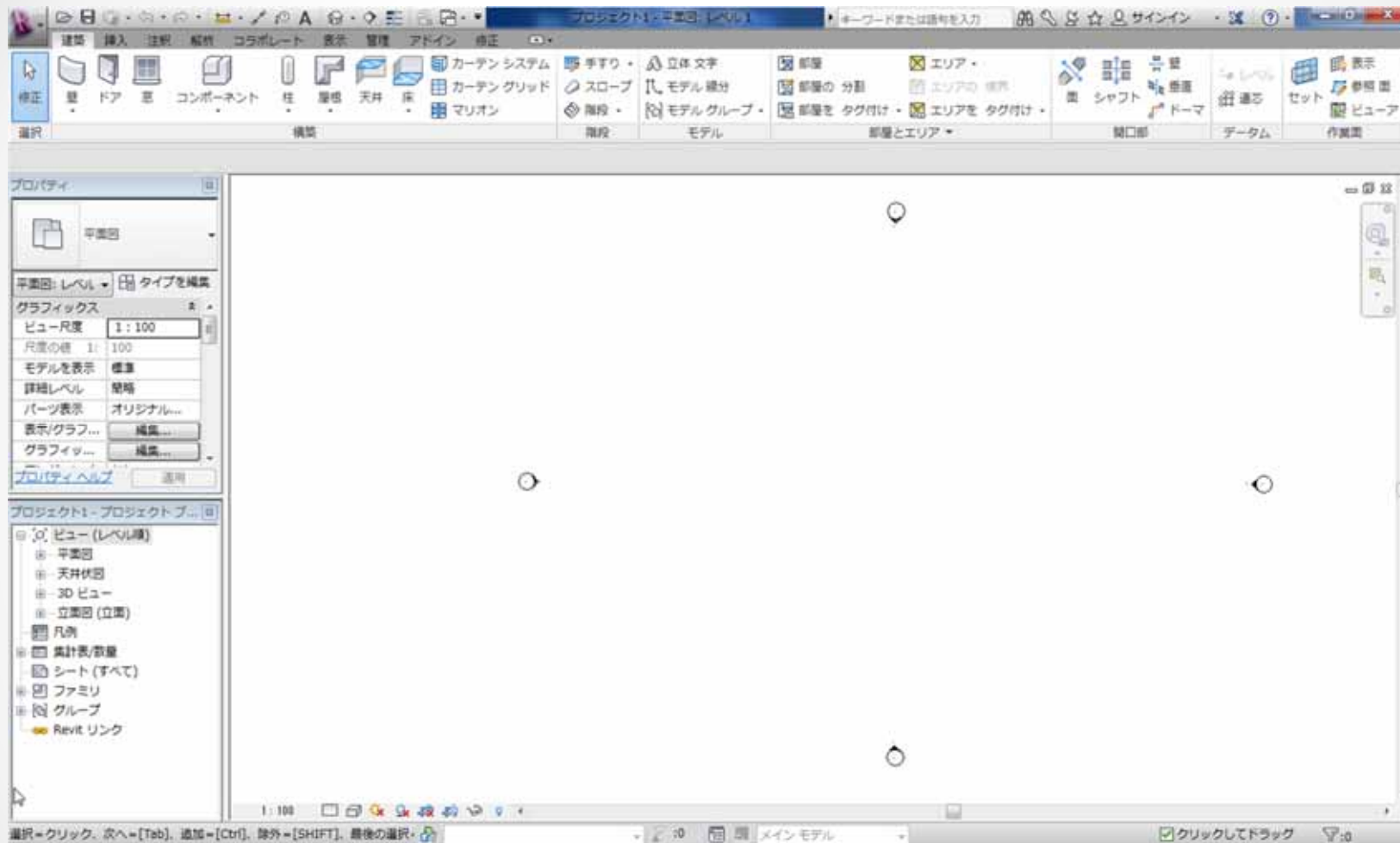
2012年8月6日 BLC2012勉強会

Autodesk Revit 2013でモデル作成

IAI日本 FAT分科会

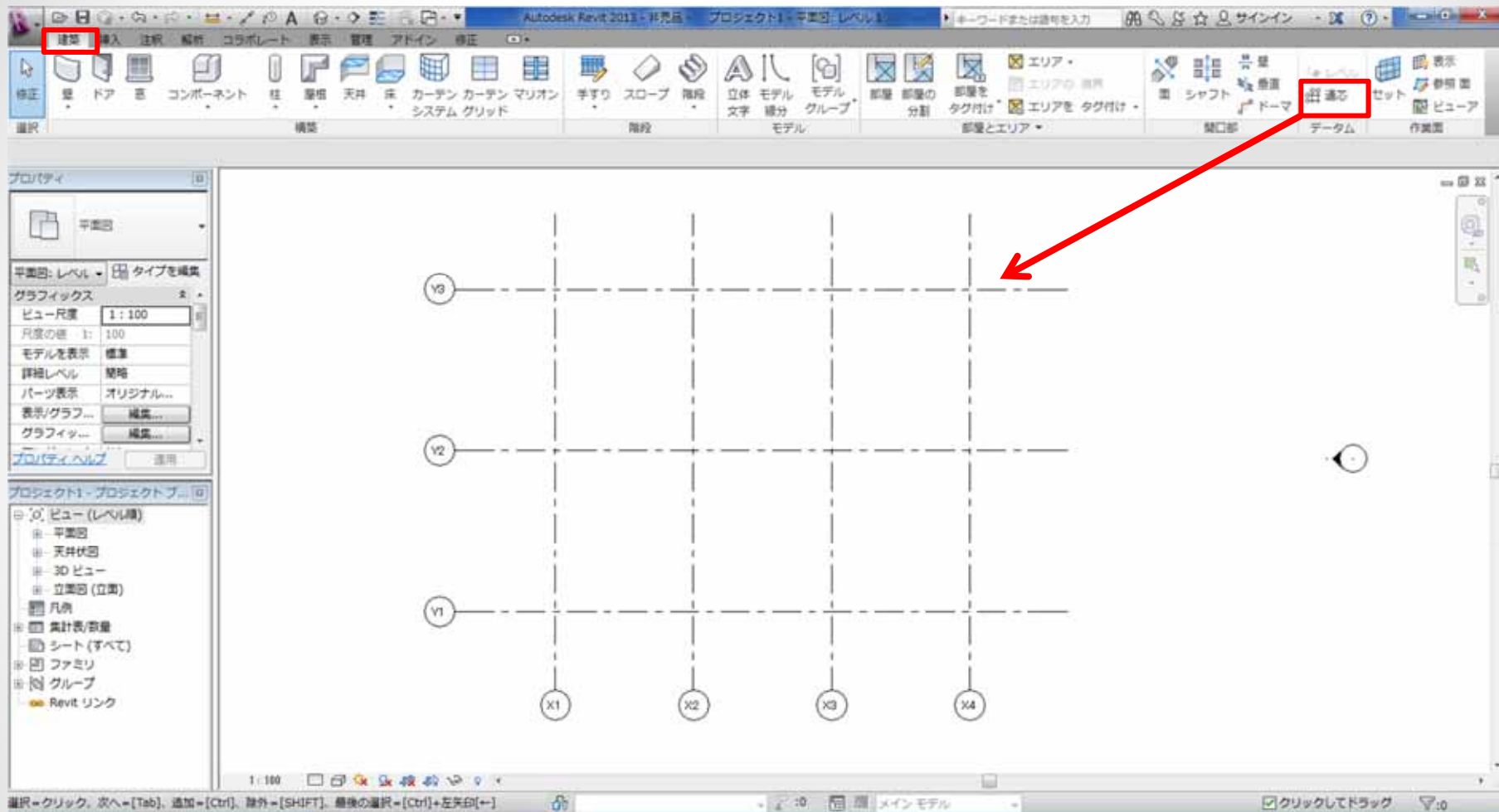


1. 起動後



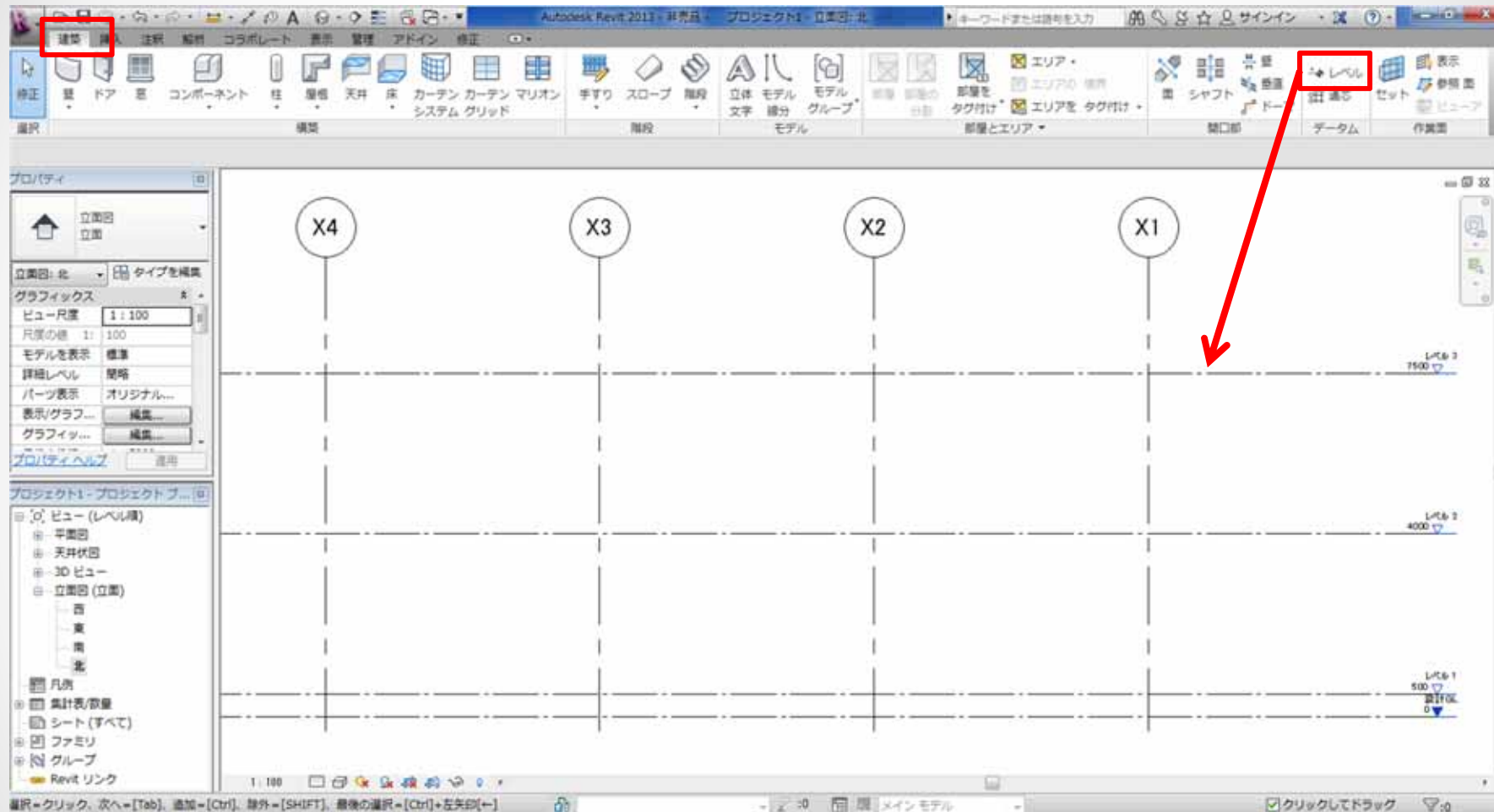
【標準: 建築テンプレート】で起動しました。

2. 通り芯配置



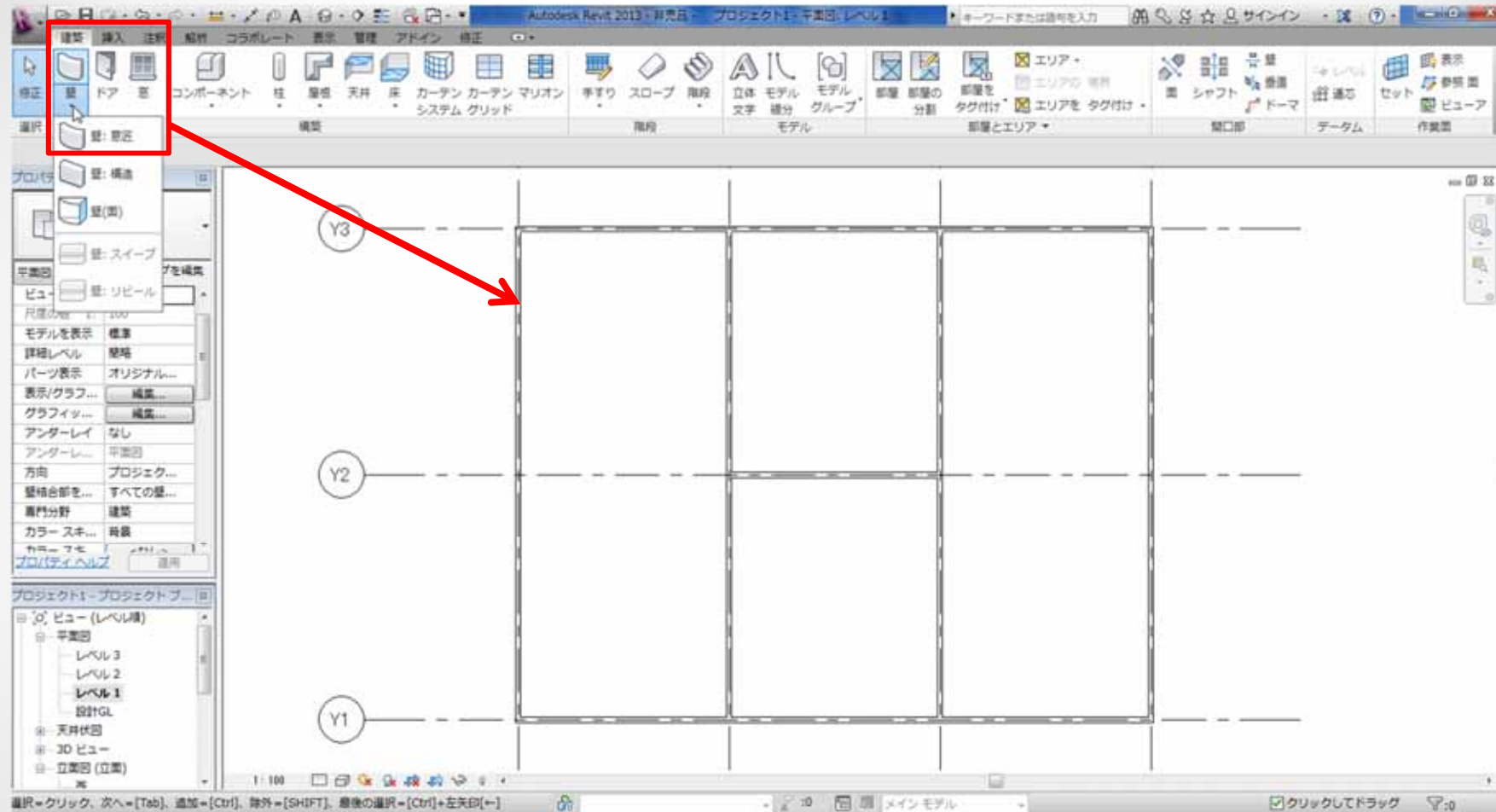
【建築】タブ→【データム】パネル→【通芯】を配置します。

3 . レベル設定



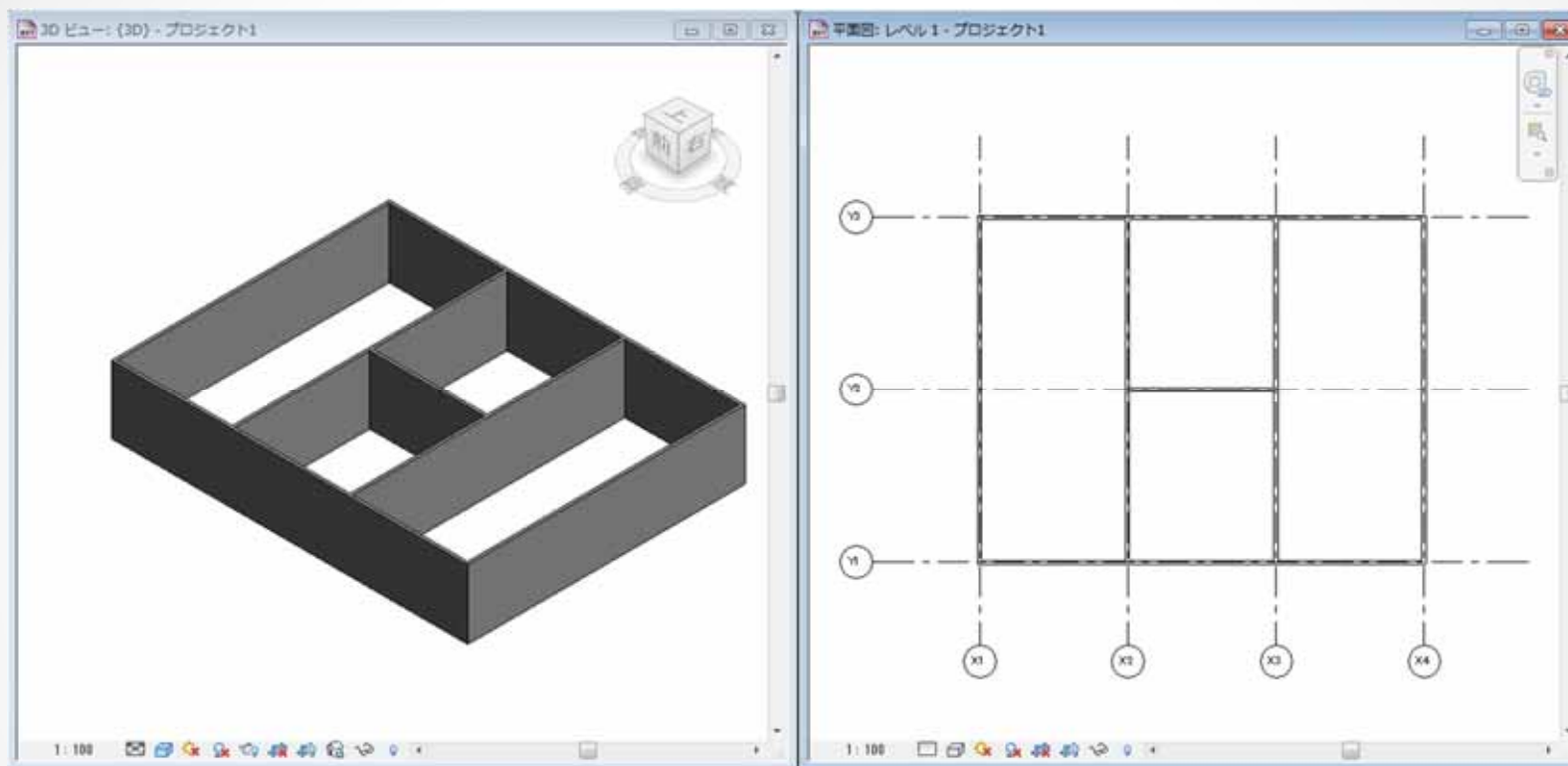
【建築】タブ→【データム】パネル→【レベル】を配置します。
立面ビューもしくは断面ビューで行います。

4. 壁配置

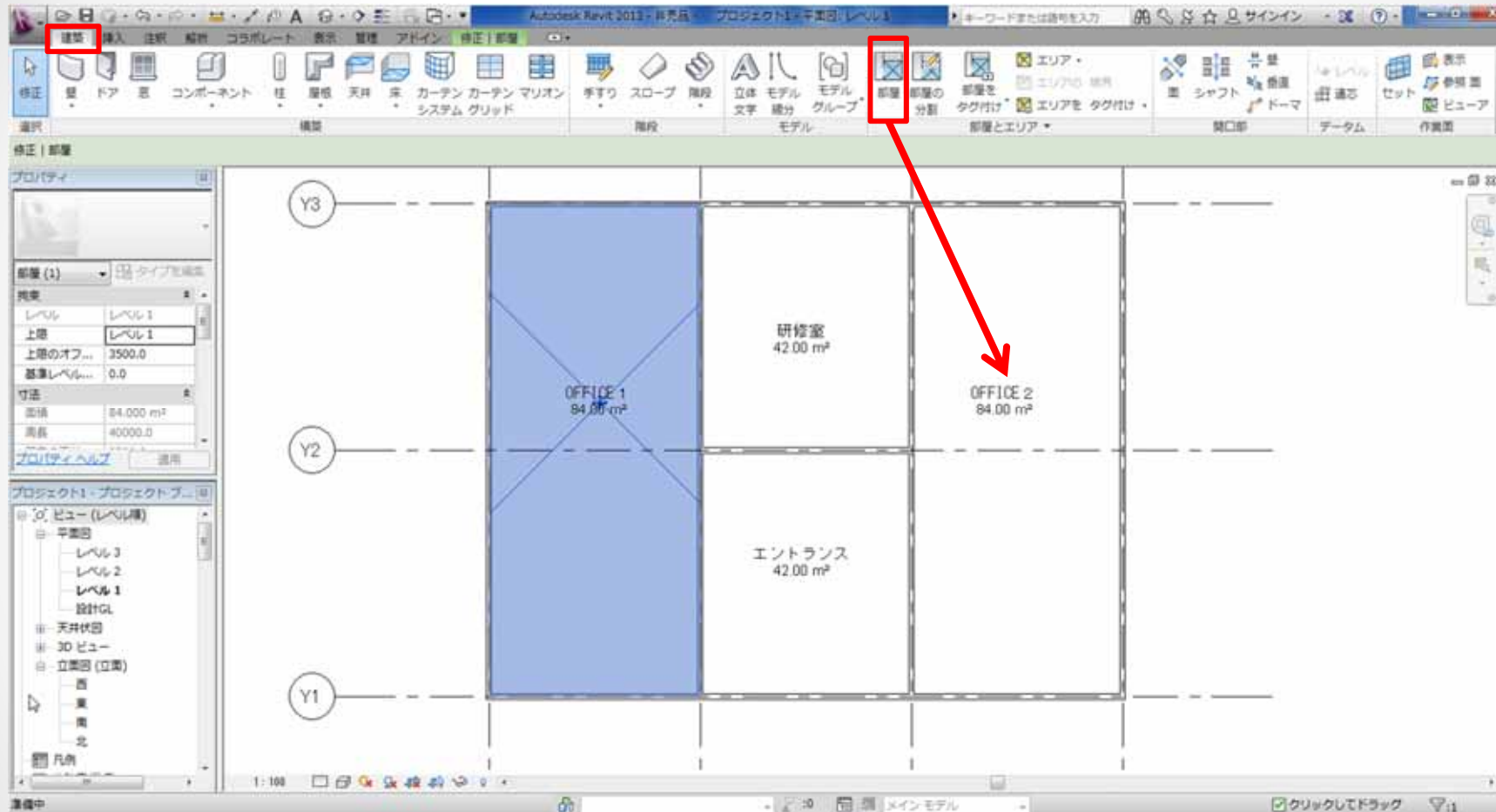


1Fに壁を配置します。平面図1Fビューに切り替えます。
【建築】タブ→【作成】パネル→【壁】を配置します。

4 . 壁配置



5 . 部屋の配置

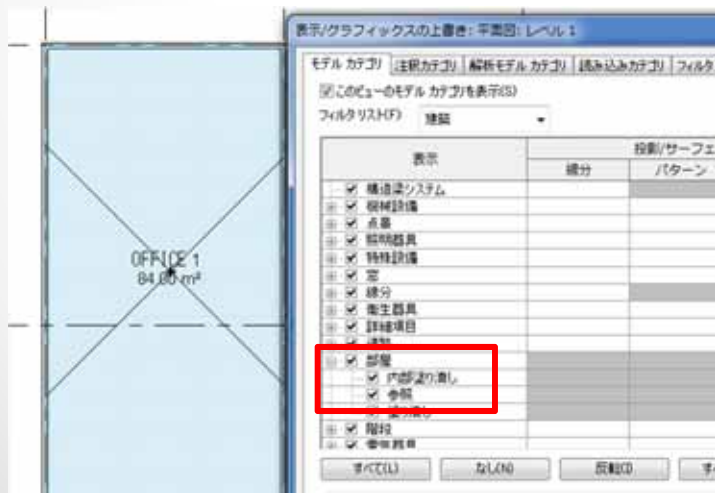
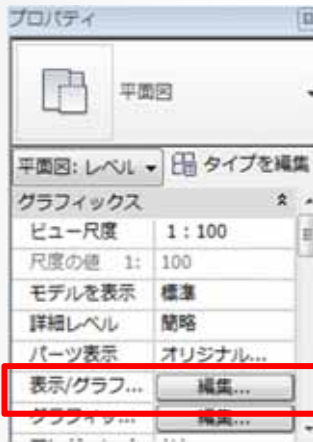


【建築】タブ→【部屋とエリア】パネル→【部屋】を配置します。
【部屋】という名称が付きまますので、各部屋名に変更します。

6 . 部屋配置のTIPS

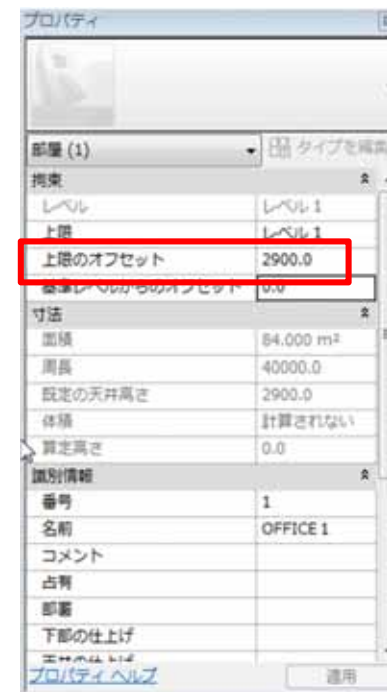
部屋領域の表示

【表示/グラフィックス上書き】で設定



天井高さの設定

【上部のオフセット】で設定

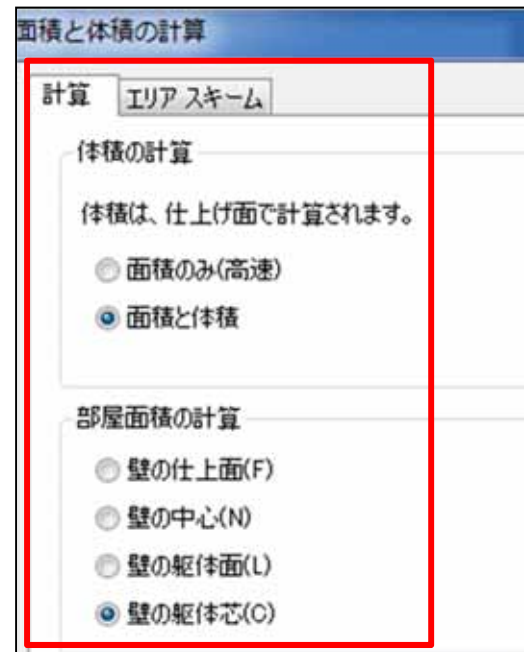
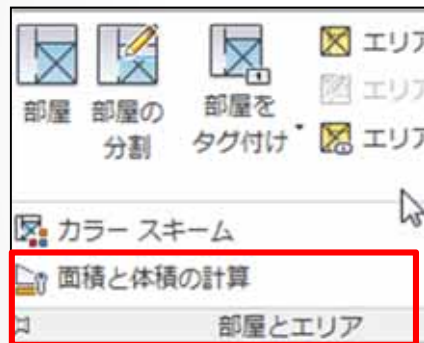


6 . 部屋配置のTIPS

部屋面積算定基準

【部屋とエリア】パネル→【面積と体積の計算】で設定

- ・ 体積の計算 → 面積と体積 に設定
- ・ 部屋面積の計算 → 求めたい基準に設定



6 . 部屋配置のTIPS

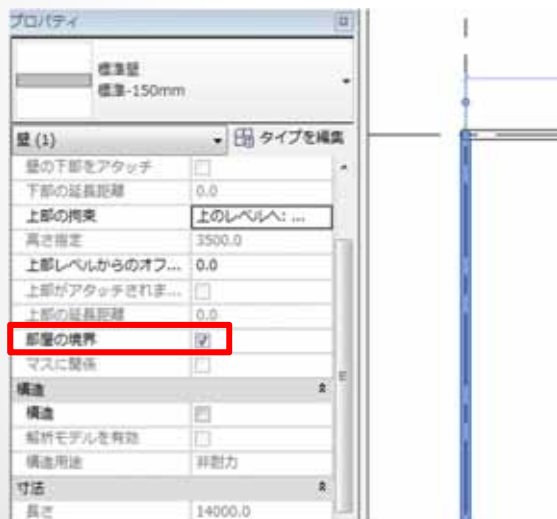
部屋の領域について

部屋は壁で空間を区分けします。

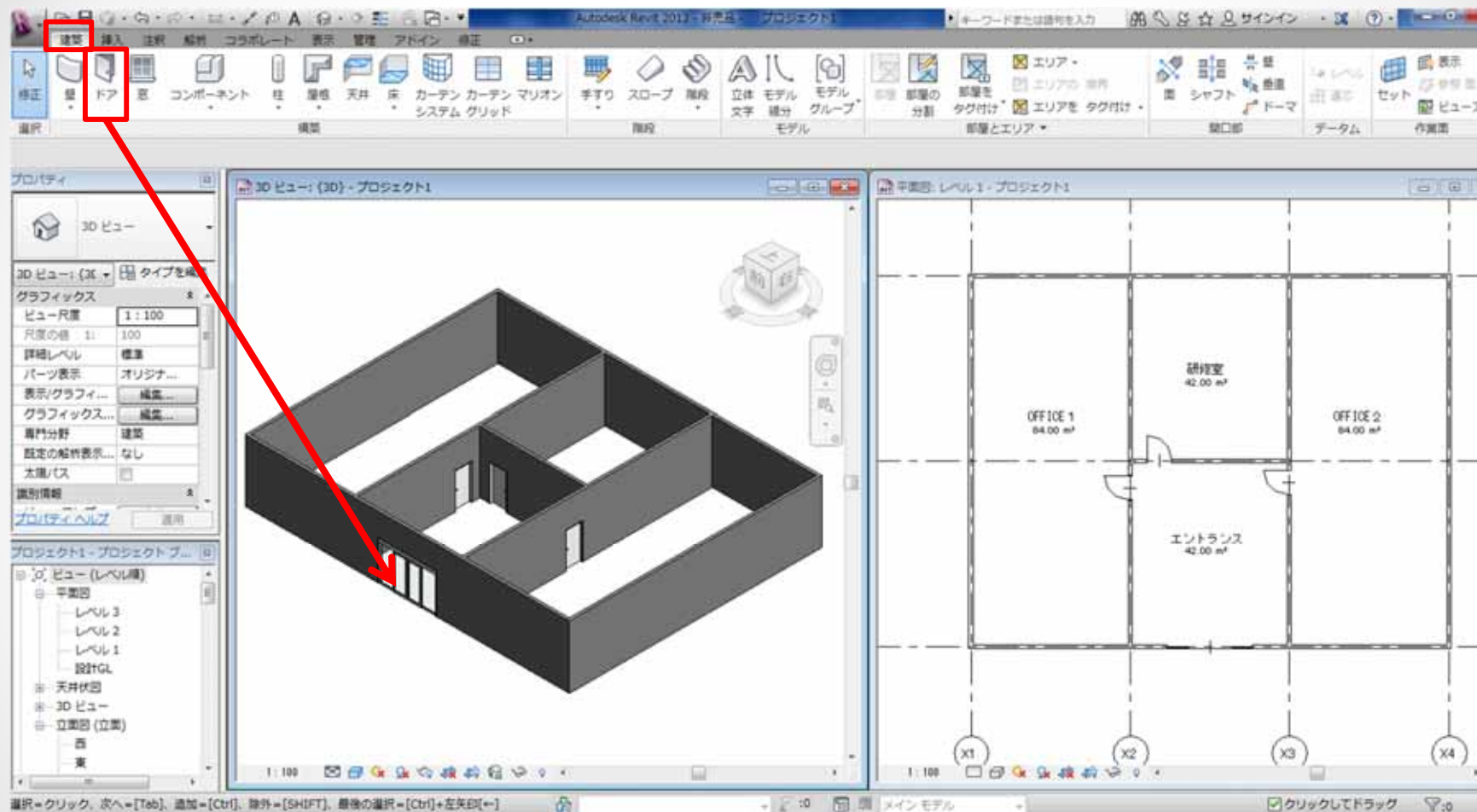
境界になる壁はプロパティの【部屋の境界】にチェックを付けます。

(初期値ON)

壁がなく、領域を区分けするときは、【部屋を分割】コマンドを使用して分割します。

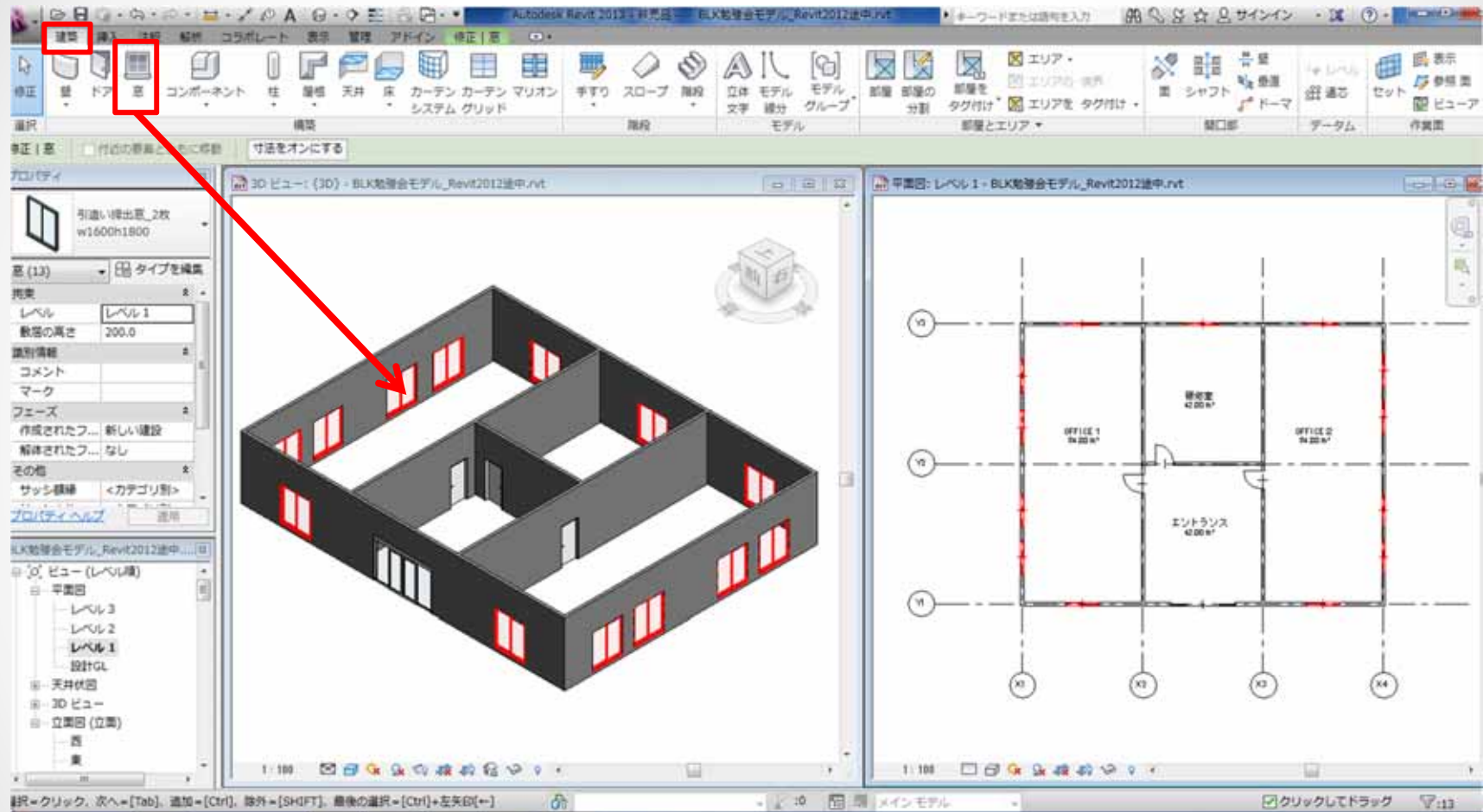


7. 建具（ドア）配置



【建築】タブ→【構築】パネル→【ドア】を配置します。

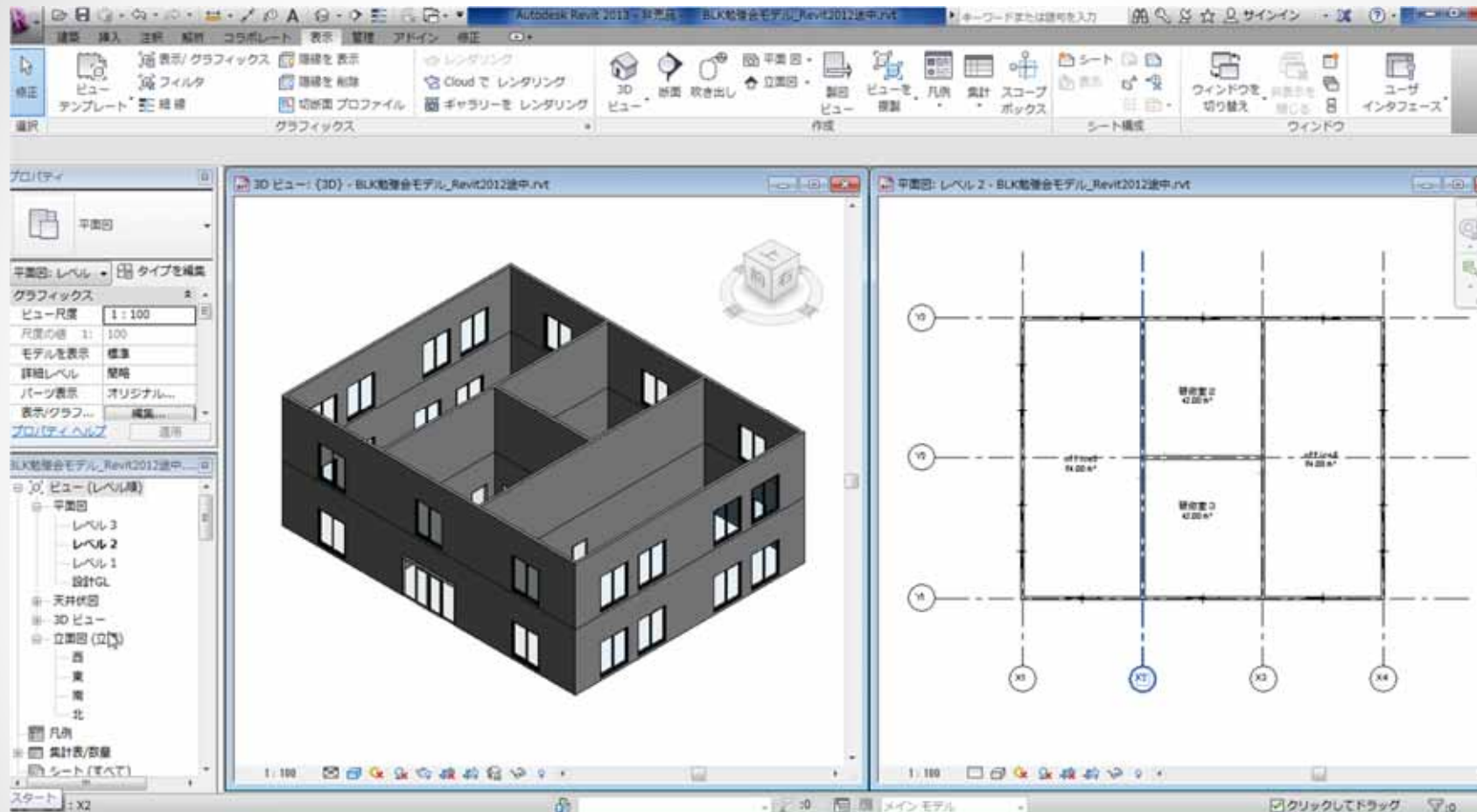
8. 建具（窓）



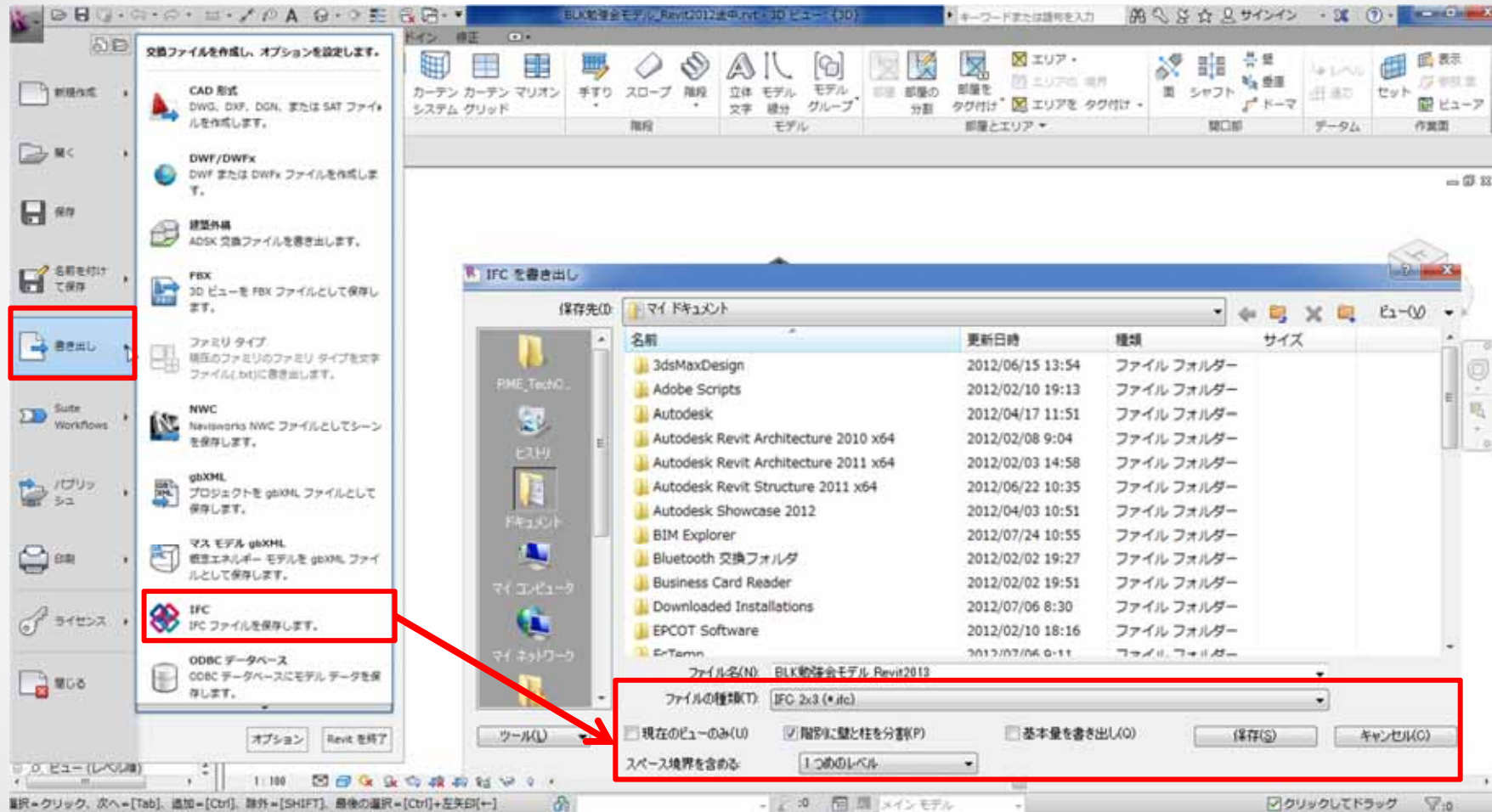
【建築】タブ→【構築】パネル→【窓】を配置します。

-

9. 建物モデル完成

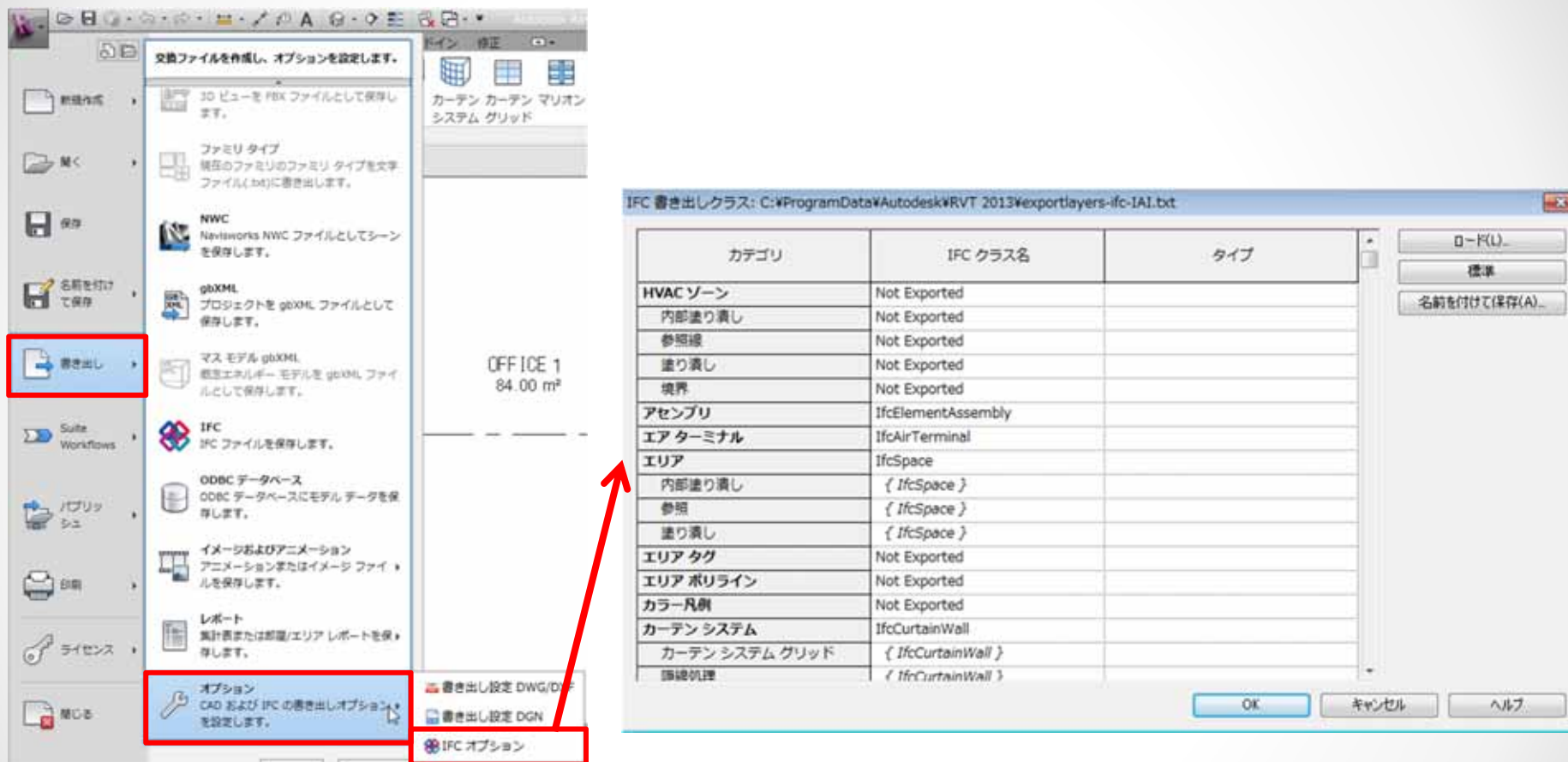


10 . IFC変換 : 書き出し



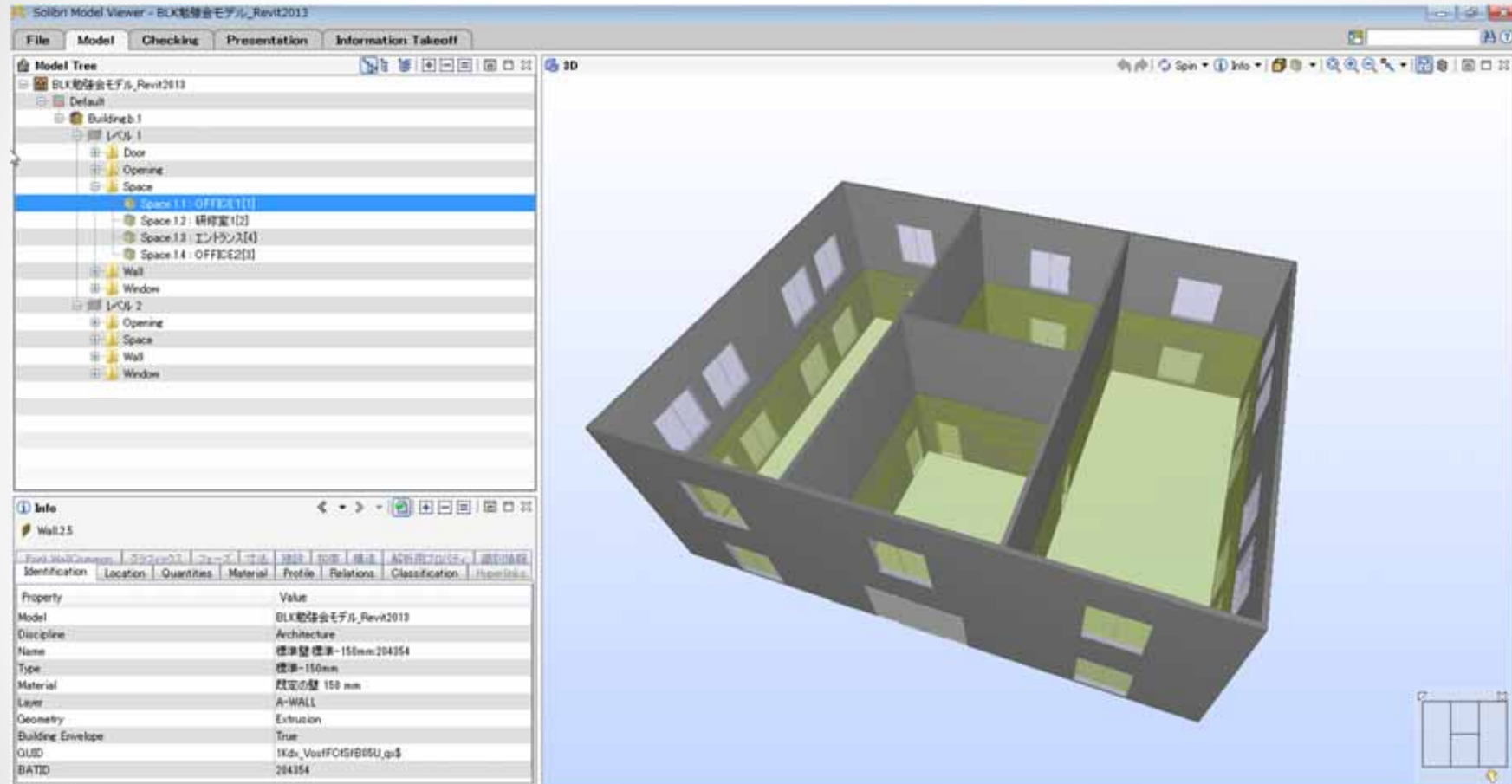
【アプリケーションメニュー】→【書き出し】→【IFC】を選択します。

11 . IFC変換 : 書き出し設定画面



書き出しができないときは、【アプリケーションメニュー】→【書き出し】→【オプション】→【IFCオプション】でIFCクラス名を設定します。(exportlayers-ifc-IAI.txt)

12 . SolibriModelViewerでの確認



【SolibriModelViewerでの確認】

●